

§ 1 PRZEPISY OGÓLNE

1. Organizatorem Konkursu na krótką formę komiksową inspirowaną twórczością i życiem Abrahama Sterna pt.: „Innowacja wyobraźni” zwanego dalej Konkursem, jest Fundacja dla Akademii Górniczo-Hutniczej im. Stanisława Staszica w Krakowie al. Mickiewicza 30, 30-059 Kraków oraz Studenckie Koło Naukowe „Zarządzanie” al. Mickiewicza 30, 30-059.
2. Konkurs jest elementem towarzyszącym II Ogólnopolskiego Festiwalu im. Stanisława Staszica.
3. Konkurs realizowany jest za pośrednictwem strony internetowej www.ofss.agh.edu.pl należącej do Organizatora, funkcjonującego według Regulaminu serwisu.
4. Komunikaty oraz informacje dotyczące konkursu publikowane będą na stronie internetowej www.ofss.agh.edu.pl
5. Wszelkie pytania należy kierować na adres: festiwal.staszica@gmail.com
6. Konkurs rozpoczyna się 5 czerwca 2017 roku i trwa do 20 października 2017 roku.
7. Konkurs rozgrywany jest w jednej kategorii:
 - kategoria open: dzieci i młodzież gimnazjów i szkół ponadgimnazjalnych,
8. Nadeślanie prac na Konkurs oznacza akceptację jego warunków, wyrażonych w niniejszym regulaminie.

§ 2 CELE KONKURSU

1. Celem Konkursu jest:
 - przybliżenie życia i twórczości Abrahama Sterna,
 - przedstawienie miejsc, obiektów związanych z myślicielem w kontekście osobistych lub zawodowych przeżyć autorów,
 - rozbudzanie i rozwijanie u uczniów aktywności artystycznej i twórczego myślenia,

- kształtowanie umiejętności wykorzystania narzędzi technologii informacyjno-komunikacyjnych do prezentacji własnej twórczości,
Abraham Jakub Stern (ur. 1769 w Hrubieszowie, zm. 1842 w Warszawie) – samouk, zegarmistrz, wynalazca i konstruktor pierwszych na świecie maszyn liczących, traku tartaczno-młocarni, żniwiarki oraz wielu narzędzi mierniczych. Jego promotorem był Stanisław Staszic, który umożliwił mu studiowanie i rozwój kariery w Warszawie. Był członkiem Komisji Żydowskiej przy Warszawskiej Szkole Rabinów oraz jej rektorem w latach 1826-1835.
- podkreślenie faktu, że komiks posiada nie tylko charakter rozrywkowy, ale także walor edukacyjny i wychowawczy. Konkurs skierowany jest do młodzieży będącej uczniami szkół gimnazjalnych i ponadgimnazjalnych. W Konkursie może brać udział każdy, kto zajmuje się rysunkiem/malarstwem i/lub grafiką, ale nie jest to dla autora sposób zarobkowania.

§ 3 PRZEPISY DOTYCZĄCE PRAC

1. Prace do konkursu należy zgłosić w Formie Elektronicznej przez stronę www.ofss.agh.edu.pl
2. Przez formę elektroniczną Organizator rozumie plik w formacie .pdf zawierający grafikę wykonaną techniką komputerową lub skan plansz wykonanych metodą tradycyjną.
3. Wszystkie plansze winny znajdować się w jednym pliku .pdf, każda plansza na osobnej stronie.
4. Każdy uczestnik przygotowuje jedną pracę konkursową stanowiącą zamkniętą całość o dowolnej objętości plansz.
5. Technika wykonania prac w zakresie: rysunku, collage malarstwa i grafiki komputerowej.
6. Prace winny być opisane (nazwa pliku) następująco: Nazwisko_Imię_Tytuł.
7. Organizator zastrzega sobie prawo do wyłączenia z udziału w Konkursie prac o zbyt niskiej jakości technicznej.
8. Poprzez nadesłanie pracy na Konkurs uczestnik oświadcza, że przysługują mu wyłączne i nieograniczone prawa autorskie do komiksu. Komiksy zgłaszane na Konkurs nie mogą naruszać prawa ani praw osób trzecich, w tym w szczególności dóbr osobistych osób trzecich, a także ogólnie przyjętych norm obyczajowych.
9. W Konkursie mogą brać udział jedynie te prace, które nie zostały nigdzie publikowane ani nie brały udziału w żadnym konkursie.

10. Organizator zastrzega sobie prawo do zdyskwalifikowania prac niespełniających w/w warunków.
11. Organizator nie zwraca prac biorących udział w Konkursie, prac zdyskwalifikowanych, jak również z niego wyłączonej.

§ 4 ZGŁOSZENIE UDZIAŁU W KONKURSIE

1. Aby wziąć udział w Konkursie uczestnik zobowiązany jest zarejestrować się na stronie www.ofss.agh.edu.pl wskazać swój adres email, który umożliwi Organizatorowi kontakt z uczestnikiem w sprawach związanych z realizacją Konkursu.
2. W celu przesłania prac do Konkursu należy uzupełnić swoje dane poprzez wypełnienie wszystkich wymaganych przez Organizatora pól formularza znajdującego się na stronie www.ofss.agh.edu.pl, czyli podać: nazwę użytkownika, imię, nazwisko, adres zamieszkania, nr telefonu kontaktowego, datę urodzenia, pełną nazwę szkoły, adres e-mail.
3. Prace do konkursu należy zgłaszać na w/w stronie internetowej.
4. Zgłaszając swój udział w Konkursie, Uczestnik wyraża zgodę by jego „Nazwa użytkownika” została umieszczana na listach rankingowych i/lub została wykorzystana w inny sposób w celach związanych z organizacją i przeprowadzeniem Konkursu.
5. Na stronie www.ofss.agh.edu.pl można zarejestrować się tylko raz. Świadome wielokrotne rejestrowanie się w serwisie, przez tę samą osobę, skutkować będzie usunięciem kont wraz z pracami do nich przypisanymi oraz dyskwalifikacją z Konkursu.
6. Zgłoszenia przyjmowane będą od 05.06.2017 roku do 20.10.2017 roku – decydować będzie data przesłania prac po uprzedniej rejestracji na stronie internetowej.
7. Każda zgłoszona praca musi posiadać tytuł wprowadzony do formularza zgłoszeniowego i zamieszczony w tytule przesyłanego pliku.
8. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za nieprawidłowe dane podane przez Uczestnika przy rejestracji lub niezaktualizowane dane, w szczególności za zmianę danych osobowych i/lub adresu email uniemożliwiającą odszukanie Uczestnika i/lub wręczenie nagrody.

§ 5 JURY I SPOSÓB OCENY

1. Organizator powołuje Jury Konkursu (zwane dalej Jury).
2. Wszystkie nadesłane prace do Konkursu podlegają ocenie Jury.
3. Skład Jury znajduje się na stronie internetowej Festiwalu Staszica (www.ofss.agh.edu.pl) w odpowiedniej zakładce.
4. Jury dokonuje oceny po zakończeniu okresu trwania Konkursu biorąc pod uwagę m.in. jakość, oryginalność i kreatywność nadesłanych krótkich form komiksowych.
5. Zadaniem Jury jest:
 - a) kwalifikacja do oceny nadesłanych prac,
 - b) ocena prac poprzez przyznanie przez każdego z członków punktów stanowiących kolejne liczby całkowite od 1 do 6 dla każdej zakwalifikowanej do oceny pracy, gdzie 6 oznacza komiks najwyższej oceniony.

§ 6 NAGRODY

1. Laureatami Konkursu zostaną osoby, których prace uzyskają największą liczbę punktów.
2. W przypadku uzyskania tej samej liczby punktów ostateczne zdanie o osiągnięciu wyższej pozycji/miejsca przez jedną z prac należy do Przewodniczącego Jury.
3. Zostanie przyznana nagroda publiczności.
4. Głosowanie publiczności odbywa się z wykorzystaniem strony www Festiwalu i rozpocznie się 2 dni po zakończeniu zgłoszeń, a zakończy 31.10.2017 roku.
5. Organizator konkursu zastrzega sobie prawo do nie rozstrzygnięcia konkursu w przypadku niewielkiej, a dokładnie mniejszej niż 6 ilości zgłoszonych prac lub w sytuacji niezakwalifikowania przez Jury do oceny ilości prac większej, niż 6.
6. Organizator konkursu zastrzega sobie prawo do opublikowania imion, nazwisk i informacji o laureatach konkursu oraz umieszczanie tych informacji w materiałach reklamowych organizatora oraz w prasie, mediach i Internecie.
7. Dodatkowo organizator Konkursu powiadomi laureatów o wygranej mailem lub listem poleconym w terminie 14 dni od rozstrzygnięcia Konkursu.
8. Informacja o rozstrzygnięciu Konkursu zostanie ogłoszona przez Przewodniczącego Jury lub wskazanego przez niego członka Jury ze sceny

w trakcie Gali II Ogólnopolskiego Festiwalu im. Stanisława Staszica (zgodnie z programem tego wydarzenia) w dniu 10 listopada 2017 roku, a 13 listopada znajdzie się na stronie internetowej Festiwalu www.ofss.agh.edu.pl, Fundacji dla AGH www.fundacja.agh.edu.pl oraz SKN „Zarządzanie” www.sknz.agh.edu.pl.

9. Organizator przewiduje następujące nagrody:
- za zajęcie I miejsca – nagroda rzeczowa o wartości 500 zł,
 - za zajęcie II miejsca – nagroda rzeczowa o wartości 300 zł,
 - za zajęcie III miejsca – nagroda rzeczowa o wartości 200 zł,
 - nagroda publiczności – nagroda rzeczowa o wartości 150 zł.

§ 6 WYKORZYSTYWANIE PRAC

Uczestnik Konkursu przez wypełnienie formularza rejestracyjnego oświadcza, iż:

- przysługują mu wyłączne i nieograniczone prawa autorskie do nadesłanej formy komiksowej,
- zgadza się na opublikowanie pracy na stronie www.ofss.agh.edu.pl w czasie trwania konkursu oraz po jego zakończeniu,
- nadesłane na Konkurs prace stają się własnością Organizatora Konkursu, który może je w dowolny sposób wykorzystać oraz odstępować na rzecz osób fizycznych i prawnych.
- Osoby nagrodzone w Konkursie udzielają Organizatorowi licencji w zakresie utrwalania, zwielokrotniania określoną techniką, wprowadzania do obrotu, wprowadzania do pamięci komputera, publicznego wykonania albo publicznego odtwarzania, wystawiania, wyświetlania i prezentowania w Internecie pracy konkursowej. Organizator na podstawie tej licencji może również odstępować prace na rzecz osób fizycznych i prawnych